

Polní plodiny

aplikace Smart notebook

Ročník: 3.

Předmět: Přírodověda a prvouka

Číslo šablony

VY_52_INOVACE_PR.13



Anotace

Pracovní listy jsou zaměřeny na polní plodiny pěstované člověkem, jejich skupiny a zástupci.

Vypracoval: **Jan Kadeřábek**
Datum: Srpen 2011

Citace použitých materiálů

aplikace SMART notebook

Polní plodiny

Posunování lišt s plodinami přiřad' ke každé skupině zástupce. Aby se ti lišty neposunovaly začni od spoda.

Skupiny polních plodin

Kraje

- Obilniny
- Okopaniny
- Luskoviny
- Pícniny
- Jeteloviny
- Olejny
- Textilní plodiny

Edit Check Reset ?

Řepka, Slunečnice
Vojtěška
Brambory, Řepa
Fazole, Sojové boby, Čočka
Srha, Bojínek, Ovsík
Ječmen, Žito, Rýže, Kukuřice
Len, Technické konopí

Vysvětlivky

Vytažením žluté šipky v pravé horní části si přečteme zadání úlohy.

Pro kontrolu po dokončení cvičení zmáčkneme tlačítko CHECK. Pro opětovné přeházení a další řešení zmáčkneme tlačítko RESET.

Skládej odpovědi (vždy jen jedno slovo) z písmen v tabulce na pravé části. Otázka se ti objeví vlevo v modrém obdelníku.

Skládej slova

Edit

Start

Press Start to begin.

Press Edit to customize.

Score 0
Top score 440

Vysvětlivky

Vytažením žluté šipky v pravé horní části si přečteme zadání úlohy.

Tlačítkem START zahájíme aktivitu. Pro změnu a úpravu např. chceme-li luštit na rychlost zmáčkneme tlačítko EDIT.

Přetahuj rostliny v dolních modrých bublinách do správných sloupců

Rozděl rostliny

The interface features a blue header with the title 'Rozděl rostliny' and a yellow downward-pointing arrow. Below the header is a control bar with three buttons: 'Edit', 'Check', and 'Reset', and a help icon (question mark) in the top right corner. The main area is a table with three columns: 'Polní plodiny', 'Zelenina', and 'Okrasné'. At the bottom, there are eight blue buttons representing different plants: Pivoňka, Paprika, Cibule, Mrkev, Řepa, Žito, Jetel, and Brambory.

Polní plodiny	Zelenina	Okrasné

Pivoňka Paprika Cibule Mrkev
Řepa Žito Jetel Brambory

Vysvětlivky

Vytažením žluté šipky v pravé horní části si přečteme zadání úlohy.

Pro kontrolu po dokončení cvičení zmáčkneme tlačítko CHECK. Pro opětovné přeházení a další řešení zmáčkneme tlačítko RESET.