Slovanské státy

aplikace Smart Notebook

Ročník: 5.

Předmět: Vlastivěda (zeměpisná část)

Číslo šablony

VY_52_INOVACE_VL.45.35



Anotace

Pomocí her v aplikaci Smart notebook si žáci procvičují již známou kapitolu v předchozích listech. Jednotlivými hrami si opakují země, které patří do tzv. slovanských. Při opaování se setkávají s vlajkami, jejich polohou a hlavními městy.

Vypracoval: **Jan Kadeřábek** Datum: Listopad 2011

Citace použitých materiálů

Aplikace Smart Notebook

Určování polohy státu



<u>Popis</u>

Žáci prstem nebo elektronickým perem na interaktivní tabuli umisťují červený terčík na správný tvar státu, který se zobrazí v horní části obrazovky v červeném poli. Aplikace se spustí tačítkem **start** a vymaže pro dalšího uživatele tlačítkem **reset**.

Urči hlavní města

Ke slovanským státům přiřaď hlavní město.



Popis

Pomocí elektronického pera nebo prstu je posunováno lištami na pravé straně do příslušného pořadí, tak aby u každého státu bylo správné hlavní město. Aplikace výsledky sama překontroluje a nechá uživatele přesunovat do té doby dokud není vše správně.

Tlačítko **Reset** nastaví přeházení lišt pro dalšího uživatele. Po dokončení zmáčkněte tlačítko **Check** a úloha se nám překontroluje. Správná odpověď je označena zelenou fajfkou a špatná červeným křížkem. Se špatnými jde dále hýpat do té doby dokud není na správném místě.

Roztřid' slovanské země



Popis

Posunování oběktů na spodní straně okna do správných kolonek podle původu slovanských zemí.

Tlačítko **Reset** nastaví přeházení lišt pro dalšího uživatele. Po dokončení zmáčkněte tlačítko **Check** a úloha se nám překontroluje. Správná odpověď je označena zelenou fajfkou a špatná červeným křížkem. Se špatnými jde dále hýpat do té doby dokud není na správném místě.